

Reglamento Oficial

Edición XXIII – septiembre 2022

Prólogo

El presente reglamento ha sido elaborado por parte del Staff de Fiferos de Venezuela en conjunto con La Liga Venezolana de Fútbol Virtual gracias al aprendizaje dejado por la experiencia que se ha tenido organizando torneos 1vs1 modalidad Ultimate Team para FIFA en Venezuela. Son más de 10 años en comunicación continua con los participantes, evaluando muchos escenarios de juego que han fortalecido y profundizado el reglamento hasta la edición actual.

Índice

- 1.- Registro
- 2.- Comunicación interna y externa
- 3.- Formato del torneo / reglas del partido
- 4.- Requisitos de plantilla
- 5.- Postergación de partidos
- 6.- Reporte de marcador o partidos
- 7.- Sanciones y apelaciones
- 8.- Modificaciones al reglamento
- 9.- Conectividad
- 10.- Premiaciones



*Al inscribirse en los Torneos 1vs1, FDV asumirá que el jugador leyó el reglamento y tiene conocimiento del mismo para respetar todos los puntos allí establecidos.

1.- REGISTRO

- 1.1 Realizar el pago de la inscripción informado en el artículo de inscripción en la web de fiferosdevenezuela.com y a su vez confirmado por el administrador en el grupo de WHATSAPP.
- 1.2 Completar el formulario de información que les aparecerá en la descripción del grupo de WhatsApp.
- 1.3 Luego de completar el formulario deberás registrarte en la web COMMUNITY GAMING.

2.- COMUNICACIÓN INTERNA Y EXTERNA

- 2.1 La Liga Virtual de fútbol venezolano 1V1 contará con un grupo de WhatsApp como medio de comunicación oficial entre los administradores de la liga y los jugadores participantes del torneo. A través de este medio, se difundirá y discutirá información pertinente sobre la liga.
- 2.2 No serán toleradas faltas de respeto, comentarios y/o acciones negativas dirigidas hacia la administración de La Liga Virtual de futbol venezolano 1V1 o jugadores. En caso de existir una situación irregular, la administración se reserva el derecho de elegir la penalización que considere pertinente.

3.- FORMATO DEL TORNEO / REGLAS DEL PARTIDO

- 3.1 Modo de juego: Ultimate Team
- 3.2 Juego: FIFA23.
- 3.3 Plataforma: PS5 / XBOX X/S
- 3.4 Tipo de partido: Partido clásico o Amistoso competitivo (solo si lo poseen)
- 3.5 Duración de partido: 6min por tiempo
- 3.6 Estadio: Estadio de Fut Champions
- 3.7 Equipaciones: Colores que acompañen al equipo que van a representar.

Ejemplo:

Caracas: Local oficial del Caracas y visitante oficial del Caracas. Si no representa algún equipo, deberá colocar una equipación neutral o que no perjudique la elección del rival

- 3.8 Los jugadores deberán acordar la hora para jugar; al ser eliminación directa, cada ronda habrá otro rival, hasta ser eliminado 2 veces, donde se acabará su participación.
- 3.9 Los partidos deberán ser transmitidos, ya sea por uno o por los dos jugadores.
- 3.10 Eliminatorias a Doble eliminación, al mejor de 3 partidos por ronda.
- 3.11 Los partidos se deberán jugar los días miércoles a domingo / domingo a miércoles, por ronda.
- 3.12 El torneo tendrá una duración aproximada de cinco a seis semanas.

4.- REQUISITOS DE PLANTILLA

4.4 Cuatro Iconos/ Toty/Tots. Ejemplo: dos iconos, un toty y un tots.

4.5 Portero sin restricción y no aplica a lo de iconos/toty/tots.

4.6 Los prestamos son ilimitados.

- Si un jugador posee una carta no permitida entre los 11 titulares y 7 suplentes, será sancionado con la pérdida del partido.
- Se recomienda a todos los inscritos en crear una plantilla adicional para jugar LALIGA CUP.

5.- POSTERGACIÓN DE PARTIDOS

4.4 Se podrá postergar como máximo un día el partido pautado, no se podrá mover los encuentros más allá del límite y solo si el rival está de acuerdo, teniendo en cuenta la disposición.

6.- REPORTE DE MARCADOR O PARTIDOS

6.1 Una vez terminado el partido, el ganador debe enviar por el grupo de WhatsApp una foto del resultado mencionando a los Administradores en donde se visualice el ID PSN de ambos jugadores.

7.- SANCIONES Y APELACIONES

7.1 En caso de fraude el denunciante debe enviar una fotografía donde se vean alteradas las valoraciones por parte del otro participante.

7.2 Cometer fraude dará como resultado la descalificación inmediata del jugador involucrado.

7.3 En casos extraordinarios durante el torneo la organización se encargará de tomar las decisiones que sean lo más justas posibles para todos los participantes.

7.4 La administración que se retrase los partidos, por ende, los participantes podrán solicitar FF según sea el caso.

7.5 Se podrán adelantar las jornadas, siempre y cuando se estén ambos participantes en acuerdo.

8.- MODIFICACIONES AL REGLAMENTO

8.1 La administración está abierta a sugerencias que se someterán a revisión y, en caso de ser beneficiosas para LALIGA CUP, serán aprobadas.

8.2 La administración tiene toda la potestad de añadir o modificar cualquier cláusula del reglamento de LALIGA CUP.

9.- CONECTIVIDAD

9.1 Región prioritaria: Latam Norte y NA, sin embargo, habrá excepciones con jugadores de otras regiones, pero deberán jugar únicamente de VISITANTE, debido a la prioridad del servidor.

- 9.2** Server preestablecido por la administración: MIAMI; si ambos jugadores están de acuerdo, pueden elegir otro servidor, en caso de no llegar a un acuerdo, es obligatorio jugar con el server preestablecido.
- 9.3** Los jugadores de PS5 que posean el modo de invitación “competitivo” podrán hacer uso de ella, solo si los 2 jugadores coinciden en tenerlo y deciden usarlo.

*De no ser el caso que uno de los jugadores aún no tenga desbloqueada esta opción, se tendrá que jugar en amistoso normal en PS5.

** En caso de no tener el modo competitivo para seleccionar el servidor de MIAMI, deberá invitar SIEMPRE el jugador que conecte directamente a él, haciendo referencia a la invitación de partido clásico.

- 9.4** En caso de problema al conectar con el rival, se deberán aplicar los cambios en los DNS. Si esto falla, la administración ayudará a los dos jugadores para buscar una solución.
- 9.5** En caso de fallos de conectividad, el jugador que esté sufriendo las fallas de conexión tiene permitido reintentar un máximo de 3 veces. Todos debemos entender que en los partidos se presentara el “delay” por lo que debemos ser conscientes de ello. Lo que debemos reclamar es el supuesto “lag”, que resulta ser cuando el juego se va pausando debido a la conexión.
- 9.6** Si se cae la señal en el transcurso del partido y uno de los jugadores ya está por arriba en el marcador se deberá repetir el partido tomando en cuenta ese marcador desde un principio; ese partido de repetición durará la cantidad de tiempo que le restaba al otro.

10.- Premiaciones

10.1 Reconocimientos en Metálico:

- Primer Lugar 60% de lo recaudado en las inscripciones.
- Segundo Lugar 20% de lo recaudado en las inscripciones.
- Tercer Lugar 10% de lo recaudado en las inscripciones.

10.2 Para el retiro de los Premios el participante deberá enviar a la administración de Fiferos de Venezuela (fiferosdevenezuela@gmail.com) una foto con el control (mando de consola) en sus manos fondo blanco, de no realizarlo no se hará entrega de ninguno de los premios en metal.

10.3 La administración entregará los premios por transferencia Zelle con un máximo de tres semanas de haber terminado el torneo.

* Jorge Herrera y Rafael Guevara de la @ligavenezolanadefutbolvirtual son los únicos responsables de repartir los premios en metálicos.

*Fiferos de Venezuela no se hace responsable por nada que suceda en LALIGA CUP, ya que FDV es un asesor del torneo y no organizador.