

BASES COPA ESPORTS LIBERTADORES
GLOBAL FUT PRO!



DT

-El encargado de llevar a cabo el proceso de inscripción será un capitán designado por el equipo, quien será el encargado de realizar todo el proceso de inscripción y representación de su equipo durante todo el torneo.

GRUPO DE WHATSAPP

-Una vez que el capitán inscriba a su equipo, este será agregado al grupo de WhatsApp de capitanes, la función del grupo será entregarles información, fixture, la plataforma oficial de la competencia y para que puedan contactar a sus rivales durante el torneo.

PLATAFORMAS OFICIALES

Instagram:

esports_libertadores

Youtube: Global Fut Pro!

Twitch: esportslibertadores

CAMBIOS DE DT

- Si por "x" motivo deseas ceder el puesto de DT a otro jugador durante el torneo el cambio se debe informar por interno al administrador quien acreditara el cambio.
- Deberás enseñarle al nuevo DT como reportar y entregarle el usuario y contraseña del equipo.

FORMATO

- . De la fase de grupos accederán los 2 primeros de cada grupo a la fase eliminatoria (Octavos, Cuartos, Semi y Final). Todas las llaves de eliminatoria serán en ida y vuelta.

PARTIDOS

- Se jugarán 2 partidos por Dia Miércoles y Domingos
23:10 y 23:40 hrs de Brasil

FASE DE GRUPOS (6 PARTIDOS)

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido empatado: 1 punto
- Partido perdido: 0 puntos

ORDEN DE CLASIFICACIÓN FASE DE GRUPOS

- 1) Mayor cantidad de puntos;
- 2) Mayor diferencia de goles a favor; en caso de igualdad;
- 3) Mayor cantidad de goles convertidos; en caso de igualdad;
- 4) Sorteo

ELIMINATORIAS IDA Y VUELTA (FASE 1 , FASE 2 Y FASE FINAL)

- Ganará la llave el equipo que obtenga más puntos en los 2 partidos, en caso de igualar en puntos ganará el equipo con más goles en el global, cuenta gol de visita.
- En caso de empatar los 2 partidos, se deberá jugar el alargue y tanda de penales del segundo partido en caso de haber.
- En caso de igualar en puntos y goles, se deberá jugar un tercer partido, si el empate persiste deberán jugar alargue y penales.

.

REPORTES

- Los deberá hacer el DT del equipo a través de foto en el grupo de whatsapp respectivo a su grupo del campeonato.

EL ENCARGADO DE REPORTAR SIEMPRE SERÁ EL EQUIPO LOCAL

CAMBIO DE HORARIO

- Está permitido cambiar el horario del partido si hay acuerdo mutuo entre los 2 equipos. Al no tener acuerdo se debe respetar horario oficial

NO REPORTAR

- Si ningún DT hizo el reporte el resultado quedará 0-0.

PLANTILLA

- Cada equipo deberá tener un mínimo de **10** jugadores inscritos en su plantilla y un máximo de **23**. La fecha designada para el cierre de plantilla será determinada por la administración.

JUGADORES

-Los jugadores de cada equipo deberán estar inscritos en un Excel que se envía el administrador de la liga lo cual representa el equipo.

FICHAJES

- Una vez iniciado el campeonato. No se permitirá fichaje

MINIMO DE CONECTADOS

-El mínimo de conectados por equipo en un partido de la copa eSports Libertadores será de **7 conectados**, en caso de ser menos tu rival podrá reportarlo y perderás el partido por W.O. (0-1).

-Para hacer efectivo el W.O. deberás abandonar el partido antes de los 10 minutos de juego. Por lo que recomendamos revisar los conectados antes de iniciar un partido.

USO DE ANY O CUALQUIERA

-El uso de CLQ está prohibido en Copa eSports Libertadores, ningún jugador podrá usar más de un jugador y en caso de hacerlo tu rival podrá reportarlo y perderás el partido por 0-1. - Para hacer efectivo el W.O. deberás abandonar el partido antes de los 10 minutos de juego. Por lo que recomendamos revisar que tu rival no este utilizando CLQ.

SUSPENSIONES

-no habrá suspensión por tarjeta roja.

REGLAS ADICIONALES

-No habrá reglas adicionales a las que ya establece el juego.

-Está permitido colocar jugadores bajo palos en pelotas detenidas y en juego, tampoco habrá sanción por estorbar al arquero o “hacer tiempo”.

PERDIDA DE CONEXIÓN

-Si al iniciar el partido se le cae la conexión a un jugador antes de los 10 minutos o las camisetas de ambos equipos son del mismo color, su equipo puede abandonar el partido, solo una vez por equipo se puede hacer y siempre antes de los 10 minutos. Este uso de la regla debes hacerlo en el momento que tu club tenga el control del balón ya que si te hacen un gol en esa acción cuando los jugadores se están saliendo del partido el gol será válido y se agregara al resultado final.

-Esto no se puede realizar si solicitaste los 15 minutos de tolerancia.

-Si usaste el tiempo de tolerancia y abandonas un partido, perderás por W.O. (1-0)

TIEMPO DE TOLERANCIA

-En caso de problemas internos del club, se puede pedir **15 minutos** para presentarte en el juego, al pedir el tiempo de tolerancia no podrás hacer el uso de caída de conexión de un jugador antes de los 10 minutos explicada anteriormente.

-Si no te presentas al partido tu equipo perderá (0-1) .

PREMIOS -100 dólares al equipo Campeón

-Se informará sobre premios adicionales de auspiciadores durante el transcurso del tiempo.

DETERMINACIONES

-Cualquier determinación anexa al reglamento será conversada con el capitán y la decisión oficial será tomada por la administración.